

# Moderne Webentwicklung

- requirejs
- CoffeeScript
- Konsorten

# requirejs

- Ziel: Modularisierung von JavaScript
- Problem: Abhängigkeiten
  - Einbinden per `<script src="" />?`
  - Schlechte Performance
- Laden möglichst nur wenn Code benötigt wird (lazy, für SPAs)

# Lösung

- Requirejs
  - `<script data-main="main" src="require.js"></script>`
- main.js:
  - `require(['file'], function(x) {`
  - `console.log(x)`
  - `});`

# file

- `define(['file2'], function(x2) {`
- `return "Hello World";`
- `});`

# Weiterhin

- Plugins für i18n, coffeescript, text-only etc.

# CoffeeScript

- Python/Ruby angelehnte Syntax
- Kompiliert nach JavaScript
  - Entweder coffeescript über Node.js
  - Oder im Browser:
    - `<script type="text/coffeescript" src="xxx.cs">`
    - `<script src="cs.js">` als Compiler
- Kompakter
  - LOC: 2:3

# Klassen

- `class Auto extends Fahrzeug`
- `super` Keyword
-

# Funktionen

- `square = (x) -> x * x`
- Letztes Statement wird returned
- Fat Arrow um this zu binden



# List comprehensions

- name for name in [{name: 'x', id: 1}, {name: 'y', id: 2}]

# Wie Starten?

- <http://coffeescript.org/#overview>
- js2coffee
- Kein „Lock-In“ durch konvertieren zu JS

# Kompiliert-zu-JS

- ClojureScript
- Kotlin
- GWT
- DART (Google)

# Konsorten

- Backbone
  - Models über REST mit Server synchronisieren
  - Events binden
  - Routing für #
- Viele ähnliche:
  - <http://addyosmani.github.com/todomvc/>
- Speziell (IMO: AngularJS, KnockoutJS, EmberJS)